



Cofinanciado por  
la Unión Europea



Fondos Europeos



# PROGRAMACIÓN REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA APLICABLES EN ENTORNOS 5G





## OBXECTIVO:

Programar en C# en Unity para a realización de software de realidade virtual e aumentada en entornos de cobertura 5G

## CONTIDOS:

### Formación específica (150h):

Módulo 1 Seguridade e tecnoloxía 5G (35h)

Módulo 2 Proxectos de Realidade Virtual e Aumentada (15h)

Módulo 3 Contidos 3D con Autodesk MAYA (20h)

Módulo 4 Introducción a Unity 3D e Programación con C# en Unity (50h)

Módulo 5 Deseño de Aplicacións de Realidade Aumentada e de Realidade Virtual (30h)

### Formación transversal e complementaria:

Dereitos fundamentais da Unión Europea

3 horas

Igualdade de xénero, igualdade de oportunidades e non discriminación  
3 horas

Desenvolvemento sostible, respecto e coidado do medio ambiente  
3 horas

Técnicas de busca de emprego para impulsar a inserción laboral  
5 horas

### Prácticas:

Módulo de prácticas profesionais non laborais.....30 horas